

Lampe NORDRIDE Scout / Feuerwehr-Ausführung

rot

AKTION



Die handliche Taschenlampe für jeden AdFW

20 % Aktionsrabatt gültig bis 31.01.2025

Artikel-Nr. 4.60440-R

CHF 24.80

CHF 31.00 (-CHF 6.20)

exkl. 8.1% MwSt. (CHF 2.01)

Die kompakte Grösse, sowie das geringe Gewicht machen die Lampe NORDRIDE SCOUT zu einem steten Begleiter bei Outdoor-, Hobby-, Sport- und Arbeitstätigkeiten - jetzt in ROT erhältlich als "Feuerwehr-Ausführung"!

Beschreibung

Die SCOUT Leuchte punktet durch die hohe Funktionalität in der Praxis. Die magnetische Klammer garantiert eine flexible Positionierung der Leuchte. Mit dem rotierbaren Lampenkopf lässt sich das Licht optimal ausrichten und ist als Taschenlampe, Stirnlampe (montiert auf Hut, Mütze oder Cap) oder Clipleuchte einsetzbar.

Eigenschaften:

- Wiederaufladbare multifunktionale Clipleuchte mit schwenkbarem Licht
- Kompakt und leuchtstark: 10lm / 150lm / 350lm / Rotlicht / Rotlicht blinkend
- Lade- & Akkustandanzeige
- Praktische Klammer mit Magneten für vielseitige Befestigungen
- Vielseitiger Einsatz (Arbeit, Outdoor, Sport, oder als Sicherheitsleuchte)
- Gleichmässige Ausleuchtung (Linsentechnologie)
- Staubdicht und Wasserfest (IP65)
- Über- und Entladeschutzsystem
- MOLLE-kompatibel (Schlaufen-Montagesystem)

Lieferumfang:

- Leuchte, USB-C Kabel und Gummiband

Personalisierung (optional):

Ab 50 Stück kann die Lampe mit Logo und/oder Schriftzug der Feuerwehr/Firma individuell personalisiert werden (Tampondruck, ein- oder mehrfarbig). Ein ideales Geschenk für Ihre Mannschaft bzw. Mitarbeiter. Beispiele finden Sie in der Fotogalerie. Wir erstellen gerne ein Angebot!

Technische Daten

Modi: 10lm / 150lm / 350lm / Rot / Rot blinkend

Akkustandanzeige: Grün = 100% - 50% / Gelb = 50% - 20% / Rot = 20% - 0%

Leuchtweite: 40m

Leuchtdauer: 2 - 10h

Schutzklasse: IP 65

Akku: Li-ION Akku 3.7V 800mAh

Anschluss: 5V 1A / USB-C

Ladezeit: ca. 3h

Gewicht: 52g

Dimension: 79 x 19 x 42mm

*Alle Angaben und Bilder ohne Gewähr, Änderungen vorbehalten, es gelten unsere AGB.